Mode d’emploi de l’utilisation du code :

Phase 1 :

Etape 1 : se placer dans le dossier phase1 (commande : cd phase1)

Etape 2 : compiler le code avec via la commande make

Etape 3 : exécuter le code (./main <nom fichier> <option>)

Les options permettent d’afficher les différentes parties du fichier ELF.

Liste des options :

-h : permet d’afficher le header du fichier ELF.

-S : permet d’afficher la table des sections

-x : permet d’afficher le contenu d’une section

Pour l’exécution de cette étape nous avons besoin d’un argument de plus qui représente le nom

de la section.

-s : permet d’afficher la table des symboles

-r : permet d’afficher des tables de réimplantations

Exemple d’exécution du programme pour les étapes 1, 2, 4 et 5 :

./main file1.o -h (affiche l’entête du fichier ELF file1)

./main file1.o -S (affiche la table des sections du fichier file1.o)

Exemple d’exécution du programme pour la partie 3 :

./main file1.o -x .text (affiche le contenue de la section .text du fichier file1)

N.B : le programme peut prendre plusieurs options à la fois

Exemple :

./main file1.o -hSr affiche l’entête, la table des sections ainsi que les tables de réimplantation du fichier file1.o